

histoire des des

Soumis par Casino Francais
29-01-2007

Un dé est un objet, généralement de petite taille et de forme cubique, qui permet de tirer aléatoirement un nombre ou un symbole parmi plusieurs possibilités.

Dés ordinaires

Dé à 6 faces japonais, présentant un trou plus grand que les autres et peint en rouge pour la face numérotée 1.

Dé à 6 faces japonais, présentant un trou plus grand que les autres et peint en rouge pour la face numérotée 1.

Les dés les plus courants sont des petits cubes de 1 à 2 cm de côté (16 mm étant le standard), possédant donc 6 faces numérotées de 1 à 6, généralement à l'aide de motifs de points. Traditionnellement, la somme des nombres situés sur deux faces opposées est égale à 7 (ce qui est le cas depuis au moins l'antiquité) ; en conséquence, les faces numérotées 1, 2 et 3 se touchent en un sommet du dé. Deux choix sont donc possibles : placer ces faces dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans l'autre sens autour de ce sommet.

Les dés sont jetés afin de fournir des nombres aléatoires, généralement pour les jeux de hasard, et sont donc un exemple de générateur de nombres aléatoires. Cependant, comme les numéros sont d'ordinaire figurés à l'aide de trous, certaines faces se voient retirer plus de matériau que d'autres, ce qui provoque un léger biais statistique. Ce biais peut être réduit, comme dans le cas des dés asiatiques où la face numérotée 1 possède un trou largement plus grand que les autres, ou dans le cas des dés utilisés dans les casinos où des marques sont pratiquées sur la surface.

Du point de vue pratique, les dés sont jetés, simples ou en groupe, à la main ou à l'aide d'un récipient dédié à cet usage, sur une surface plane. La face prise en compte pour chaque dé est celle qui est située sur le dessus lorsqu'il s'arrête.

Variantes

Dés non cubiques

Dés polyédriques à 4, 6, 8, 10, 12 et 20 faces

Dés polyédriques à 4, 6, 8, 10, 12 et 20 faces

Certains dés possèdent la forme d'un polyèdre autre que le cube. Jadis peu employés dans le jeu, ils sont devenus plus populaires depuis les années 1950 particulièrement à l'introduction des wargames, jeux de rôle, jeux de cartes à collectionner et certains jeux de société. S'il s'agit d'une nouveauté aux temps modernes, il semble que certaines cultures anciennes en ont utilisé (en particulier, deux dés icosaédriques datant de la Rome antique sont exposés au British Museum de Londres). Ces dés sont généralement en plastique et leur faces possèdent des nombres plutôt que des motifs de points.

Les solides platoniciens sont utilisés de façon courante pour les dés à 4, 6, 8, 12 et 20 faces. D'autres formes peuvent être trouvées pour des dés à 2, 3, 5, 7, 10, 16, 24, 30, 34, 50 ou 100 faces, mais à part le dé à 10 faces, ils sont peu utilisés.

Un grand nombre de distributions de probabilités différentes peuvent être obtenues à l'aide de ces dés. Par exemple, deux dés à 10 faces peuvent être utilisés pour produire un nombre compris entre 1 et 100 (l'un des dés donnant le chiffre des dizaines, l'autre celui des unités, le tirage « 00 » correspondant à 100) afin d'obtenir une distribution linéaire de pourcentages. En additionnant les résultats de plusieurs dés, il est possible d'approcher une distribution normale ; en éliminant les tirages les plus (ou les moins) élevés, de modifier ces distributions, etc. à l'aide de ces techniques, les jeux peuvent approcher avec suffisamment de réalisme les probabilités des événements qu'ils simulent.

L'équiprobabilité de ces dés (c'est à dire la probabilité égale d'obtenir n'importe laquelle de ses faces) est sujette à controverse ; les dés à 6 faces utilisés dans les casinos ont l'obligation légale d'être équiprobables. Les procédés de fabrication utilisés pour les autres types de dés n'ont aucune obligation de ce genre.

Des dés sphériques existent aussi ; leur fonction est identique à celle des dés à 6 faces, mais ils possèdent une cavité interne octaédrique dans laquelle un poids se déplace et provoque leur arrêt dans une direction parmi six. Ils nécessitent cependant une surface plane et horizontale pour fonctionner correctement.

Les formes les plus couramment utilisés, en dehors des dés cubiques à 6 faces, sont :

- * Le tétraèdre, à 4 faces. Ces dés ne roulant quasiment pas, ils comportent trois nombres sur chaque face, chacun inscrit le long d'une arête, arrangés de telle façon que celui situé sur l'arête du bas des trois faces visibles soit le même ; ce nombre est celui pris en compte lors d'un lancer.

- * L'octaèdre, à 8 faces. Chaque face est triangulaire. La somme des faces opposées est généralement égale à 9.

- * Le trapézoèdre pentagonal, à 10 faces. Le seul dé courant qui ne soit pas un solide platonicien. Il est utilisé le plus

souvent par paire pour générer les nombres de 0 à 100, l'un figurant les dizaines (00, 10, 20... jusqu'à 90), l'autre les unités (de 0 à 9). La position des faces 00 et 0 représente 0 ou 100 selon le jeu.

- * Le dodécaèdre, à 12 faces. Chaque face est un pentagone régulier.
- * L'icosaèdre, à 20 faces.

Parmi les formes plus rares :

- * 0 face : sphère où y est inscrit les chiffres de 1 à 6.
 - * 2 faces : cylindre. Il s'agit ni plus ni moins d'une pièce de monnaie possédant un 1 sur une face et un 2 sur l'autre.
- Lorsqu'un tel tirage est nécessaire, le tirage à pile ou face est traditionnellement employé.

- * 3 faces : prisme triangulaire tronqué et arrondi.
- * 5 faces : prisme pentagonal.
- * 7 faces : prisme heptagonal.
- * 12 faces : dodécaèdre rhombique.
- * 14 faces : bipyramide hexagonale.
- * 16 faces : bipyramide octogonale.
- * 24 faces : tétrakihexaèdre.
- * 30 faces : triacontaèdre rhombique.
- * 37 faces, pour remplacer une roulette de casino.
- * 50 faces : bipyramide icosakaipentagonale.
- * 100 faces : zocchièdre.

Numérotation

Dé videau employé au backgammon.

Dé videau employé au backgammon.

La plupart des faces des dés sont numérotées par une suite ininterrompue de nombres entiers, débutant par un (ou zéro), exprimés par des trous ou des chiffres. Des exceptions existent cependant :

- * Dé doubleur ou videau, utilisé entre autre au backgammon, portant les nombres 2, 4, 8, 16, 32 et 64 et symbolisant le coefficient multiplicatif actuel de la mise initiale. Ce dé n'est pas jeté et sert simplement à noter l'enjeu.
- * Dés pour le jeu de poker d'as où des cartes à jouer sont représentées : as, roi, dame, valet, dix et neuf.
- * Dé spécifique pour jouer au Mah-jong
- * Dés colorés, chaque face portant une couleur différentes.
- * Dés comportant des dessins sur les faces, utilisés par exemple pour déterminer des dommages corporels dans un jeu de rôle ou des positions dans un jeu érotique.